

**ЗАТВЕРДЖУЮ**  
**Заступник Міністра**  
**молоді та спорту України**

**Олексій НІКІТЕНКО**

**ПРАВИЛА**  
**спортивних змагань з дартсу**



СЕД Megapolis.DocNet  
Міністерство молоді та спорту України  
№19/3.2/26 від 02.04.2026  
КЕП: Нікітенко О. В. 02.04.2026 10:49  
3FAA9288358EC003040000015FD3800115AD300

## I. Загальні положення

1. Ці Правила спортивних змагань з дартсу (далі – Правила) визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з дартсу, які проводяться на території України.

2. Ці Правила розроблено відповідно до Правил та Положень Міжнародної федерації дартсу (World Darts Federation - WDF).

3. Вимоги цих Правил стосуються усіх дисциплін, з яких проводяться спортивні змагання з дартсу.

4. Спортивні змагання з дартсу проводяться з метою:

розвитку дартсу як спортивної дисципліни та сприяння зростанню рівня майстерності спортсменів;

популяризації дартсу серед широких верств населення, в тому числі як універсального виду спорту, що сприяє соціальній та психологічній реабілітації, залучення нових учасників до занять цим видом спорту;

залучення спортсменів різних вікових і кваліфікаційних категорій до активної участі у спортивних змаганнях;

виявлення найсильніших спортсменів і команд для визначення переможців і призерів спортивних змагань;

визначення рейтингу спортсменів для формування національних і міжнародних списків кращих гравців;

відбору найкращих гравців для участі у спортивних змаганнях вищого рівня, таких як Чемпіонати, Кубки Європи, світу і інші спортивні змагання; обміну досвідом між спортсменами, тренерами та організаторами для підвищення рівня гри та управління спортивними змаганнями;

підвищення спортивної майстерності гравців шляхом організації і проведення спортивних змагань, зборів і інших заходів;

покращення методів та практики суддівства через участь у спортивних змаганнях різного рівня і навчання суддів на відповідних освітніх та практичних заходах;

сприяння міжнародній співпраці через організацію та участь у спортивних змаганнях, що об'єднують спортсменів з різних країн, для обміну досвідом та використання спортивної дипломатії.

5. Право внесення змін до Правил належить Всеукраїнській Федерації Дартсу (далі – Федерація). Зміни вступають в дію після їх затвердження Міністерством молоді та спорту України.

6. Терміни, які вживаються у цих Правилах, наведені у Законі України «Про фізичну культуру і спорт», а також в Додатку 1 до цих Правил.

7. Прийняття рішень, що не передбачені цими Правилами, не можуть суперечити цим Правилам.

Правила можуть доповнюватися, змінюватися згідно з розділом VIII цих Правил з подальшим оприлюдненням змін.

Питання, які не передбачені цими Правилами, вирішує головна суддівська колегія, сформована згідно з розділом IV цих Правил.

8. Антидопінгові заходи під час спортивних змагань організуються і проводяться відповідно до Закону України «Про антидопінгову діяльність у спорті», Положення про Національний антидопінговий центр, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 25.07.2002 № 1063 (зі змінами), Антидопінгових правил Національного антидопінгового центру України (далі – НАДЦ), затверджених наказом НАДЦ від 22.12.2023 № 204-ОС, Всесвітнього антидопінгового кодексу та відповідних Міжнародних стандартів ВАДА.

9. Відбір допінг-проб може проводитись під час усіх офіційних спортивних змагань та поширюється на всіх спортсменів, які беруть участь у спортивних змаганнях.

10. Організатори спортивних змагань:

здійснюють заходи щодо запобігання участі відсторонених або тимчасово відсторонених від спортивної діяльності у зв'язку з порушенням Антидопінгових правил осіб. Зокрема, організатори під час прийому заявок, реєстрації учасників спортивних змагань, затвердження суддівського складу тощо здійснюють перевірку кожного з учасників на відсутність його у списках відсторонених чи тимчасово відсторонених на сайтах НАДЦ, відповідної міжнародної спортивної федерації та Міжнародного агентства з тестування. У випадку наявності інформації щодо відсторонення такі особи (спортсмени, тренери, лікарі, допоміжний персонал спортсмена) не допускаються до участі у спортивних змаганнях;

забезпечують належні та сприятливі умови для проведення тестувань спортсменів;

забезпечують безперешкодний доступ офіцерів допінг-контролю та іншого персоналу з відбору допінг проб до пункту допінг-контролю, всіх приміщень та місць проведення спортивних змагань, де можуть перебувати спортсмени, їх допоміжний персонал, судді, представники організаторів;

забезпечують недопущення перешкоджання чи втручання в роботу офіцерів допінг-контролю, іншого персоналу з відбору допінг проб під час процедури тестування спортсменів (зокрема, під час повідомлення спортсменів щодо обрання їх для тестування, супроводження спортсменів до пункту допінг-контролю, здійснення процедур під час здачі спортсменом допінг проби, документального оформлення процедури допінг-контролю тощо);

за можливостю у найкоротший термін інформують НАДЦ щодо усіх виявлених випадків можливих порушень Антидопінгових правил використання, зберігання, призначення, розповсюдження заборонених речовин, втручання в процедури допінг-контролю тощо).

11. Спортивні змагання з дартсу проводяться згідно з положенням про проведення відповідного спортивного змагання (далі – Положення), що затверджується організатором.

Жоден пункт Правил не може бути відмінено організацією, що складає Положення, а також суддівською колегією, що проводить змагання.

## **II. Учасники спортивних змагань**

### **1. Учасники спортивних змагань:**

1. Учасники спортивних змагань діляться на наступні вікові групи за роком народження:

юнаки:

молодші: з 13 до 15 років;

старші: з 16 до 17 років;

юніори: з 18 до 19 років;

дорослі: 18 років і старші.

### **2. Види програми:**

1. Дисципліни: 501DO; 501DI DO; крикет, особисті, парні, змішані пари (мікст) та командні змагання.

2. Кількісний склад команд, що беруть участь у спортивних змаганнях з дартсу, становить два, три або чотири спортсмени та визначається положенням про спортивні змагання.

3. До складу колективів, які беруть участь у спортивних змаганнях, входять гравці, керівники, представники, тренери та спонсори.

4. До участі в спортивних змаганнях допускаються спортсмени, які вміють поводитись з дартс-інвентарем, знають Правила та допущені мандатною комісією.

5. Участь спортсменів до 15 років в спортивних змаганнях старших вікових груп допускається лише з дозволу лікаря і тренера.

6. На одних спортивних змаганнях спортсмен може брати участь лише в одній віковій групі.

7. Гравці жіночої статі не мають права брати участь у спортивних змаганнях чоловіків в особистому заліку і навпаки, якщо інше не передбачено Положенням.

### **3. Обов'язки та права учасників спортивних змагань:**

1. Всі учасники (гравці, пари, команди), керівники та тренери зобов'язані знати і дотримуватися Правил.

2. Керівник (представник) команди очолює колектив гравців і тренерів. Він несе відповідальність за дотримання всіма членами команди Правил та Положення, розпорядку дня і дисципліни в команді. Керівником команди може бути її тренер або один з гравців (капітан команди).

### **4. Керівник команди зобов'язаний:**

1) забезпечити своєчасне прибуття членів команди до місця проведення спортивних змагань;

2) під час проходження мандатної комісії надати головній суддівській колегії заявку на участь у спортивних змаганнях і інші документи, передбачені Положенням;

3) своєчасно інформувати учасників команди щодо результатів жеребкування та всіх рішень суддівської колегії;

4) забезпечити участь членів команди в урочистих заходах (відкриття та закриття спортивних змагань, нагородження призерів і т.д.).

### **5. Керівник команди має право:**

1) бути присутнім на відкритих засіданнях суддівської колегії з правом дорадчого голосу;

2) бути присутнім на жеребкуванні і звертатися до суддівської колегії з усним або письмовим протестами;

3) тренер має право керувати тренувальною грою і розминкою своїх гравців у встановленому для цього місці.

### **6. Учасник зобов'язаний:**

1) дотримуватися Правил, і, де це необхідно, будь-яких додаткових Правил, викладених в Положенні;

2) гравець, який стоїть у заявці команди першим, за відсутності капітана, тренера або керівника команди, зобов'язаний інформувати інших членів команди з усіх питань щодо цього турніру, які йому стануть відомі;

3) обмінятися рукостисканням з суперником і суддею до початку матчу і після його закінчення;

4) після закінчення матчу здати судді, який проводитиме матч на даній мішені, картку реєстрації результатів, що заповнюється безпосередньо суддівською бригадою із зазначенням регламенту і ходу турніру, і цей суддя відповідає за правильність занесення результатів у картку;

5) після закінчення матчу рефері підписує протокол, чітко вказуючи переможця матчу. Протокол має бути негайно наданий секретаріату турніру гравцем, який переміг, або самим рефері;

6) якщо відповідна вимога передбачена Організатором, мати протягом всього змагання знак, що засвідчує особу цього гравця до тих пір, поки суддя спеціально не звернеться з проханням зняти такий знак;

7) у фінальних матчах знаходитися під спостереженням членів суддівської бригади, а в проміжках між кидками перебувати на місці, де його можуть бачити суперники, судді, глядачі і в деяких випадках і телеоператори;

8) в ході гри зберігати мовчання;

9) у момент виконання кидка суперником знаходитися не ближче 610 мм позаду суперника.

### **7. Учасник має право:**

1) знати заздалегідь час своєї наступної гри, матчу або черговість виконання кидків у складі команди;

- 2) знати просування гравців у ході турніру за схемою турніру;
- 3) перебуваючи на рубежі кидка, задавати питання рефері;
- 4) перебуваючи на рубежі кидка в будь-який час протягом серії кидків, проконсультуватися у рефері стосовно рахунку матчу;
- 5) налагодження або заміну інвентарю, що пройшов перевірку, до трьох хвилин;
- 6) у виняткових випадках, зокрема, у разі виникнення проблем із здоров'ям, покинути ігрову зону під час матчу, але тільки з дозволу судді і не більше ніж на три хвилини.

### **8. Гравцеві заборонено:**

- 1) користуватися телефоном як засобом зв'язку та іншими аудіо-пристроями, що створюють звуковий дискомфорт для інших учасників спортивних змагань в ігровій зоні;
- 2) виступати більше, ніж за одну команду;
- 3) явно нехтувати або через незнання порушувати Правила або Положення.

### **9. Заявки на участь у спортивних змаганнях:**

1. Всі заявки оформляються на офіційних бланках, які мають бути акуратно заповнені і подані до встановленого часу.
2. Будь-яка неправильно оформлена заявка або подана з порушенням правил подачі, має бути відхилена організаторами.
3. Будь-який гравець, пара, змішана пара або команда не можуть бути заявлені більше одного разу на одне спортивне змагання.
4. Ніхто з гравців не має права грати відразу за кілька команд в одному спортивному змаганні.
5. Всі гравці, які беруть участь в турнірі, мають виступати під своїми іменами і прізвищами.
6. Заповнення бланка – заявки учасника або його цифрового аналога означає визнання цим учасником всіх Правил.
7. Організатор залишає за собою право відмовити в участі будь-якому учаснику на будь якій стадії до турніру або під час його проведення, анулювати результати зустрічей гравця або команди після закінчення даного турніру.
8. Всі учасники будь-якого турніру мають пройти реєстрацію у встановлений організаторами час. Кожен учасник турніру, який не пройшов реєстрацію у встановлений час, має бути виключений з цього турніру.

### **10. Жеребкування і контроль проведення спортивних змагань:**

1. Розподіл місць для виконання вправи і черговість ігор учасників визначається Організатором шляхом жеребкування. Метод жеребкування пропонується секретаріатом і узгоджується з суддівською колегією.

2. Жеребкування проводиться під керівництвом головного секретаря. Місце і час проведення жеребкування оголошується заздалегідь. В ході жеребкування можуть бути присутніми керівники та тренери команд.

3. У випадку, коли відома точна кількість учасників у певному виді спортивних змагань, секретар називає учасника в черговості заявлених спортсменів, а секретар виймає фішку, кубик або інший предмет з номерним знаком і даному спортсменові присвоюється цей номер. Він вписується в ігрову сітку на те місце, яке відповідає його номеру.

4. У випадку, коли реєстрація проводиться в день спортивних змагань, учасник після реєстрації виймає з мішечка предмет з номерним знаком і суддя вписує його в ігрову сітку.

5. Якщо організатори «сіють» найсильніших спортсменів, їх номери, відповідно до сітки спортивних змагань, в жеребкуванні не беруть участь.

6. Якщо ігрових місць недостатньо для одночасної гри всіх учасників, вони розділяються на дивізіони у декілька учасників і грають за чергою (змінami), в разі можливості рівномірно.

7. Схема жеребкування має бути оприлюднена перед початком жеребкування за 12 годин до початку спортивних змагань. Щодо змін порядку жеребкування слід повідомити до 18 години дня, що передує ігровому.

8. Жеребкування учасників проводиться тільки один раз перед початком спортивних змагань або перед кожним новим видом спортивних змагань.

9. У командних спортивних змаганнях, коли всі гравці кидають за чергою, порядок виходу кожного гравця на кидок має бути відображений на інформаційному табло, екрані матчу або щиті перед першим кидком в матчі.

10. Посилання на схеми турніру в електронній формі мають бути надані гравцям заздалегідь перед початком спортивних змагань. Схеми з результатами жеребкування можуть бути продубльовані і розміщені біля суддівського столика, у друкованій програмі турніру або в будь-якому іншому зручному для гравця місці.

11. Якщо на схемі результатів жеребкування вказаний час початку гри, кожен учасник має бути готовим до початку свого матчу принаймні за 45 хвилин до вказаного часу.

12. Будь-якому учаснику, викликаному для гри в лезі, сеті або матчі, який не з'явився до місця спортивних змагань протягом трьох хвилин, зараховується поразка в даному лезі, сеті або матчі.

13. Якщо учасник або команда, викликані для гри, не з'явилися з поважних причин, зустріч може бути перенесена за спеціальним рішенням.

## **11. Заміна учасників спортивних змагань під час турніру:**

1. В особистому, парному турнірі, а також у спортивних змаганнях змішаних пар (міксті) заміни не допускаються.

2. У командному турнірі заміни забороняються після початку першого матчу команди, якщо інше не передбачене Положенням. Якщо обставини не

дозволяють продовжити матч без проведення заміни, рішення щодо можливості заміни приймається Організатором змагань.

3. У виняткових випадках в командному турнірі можлива заміна гравця під час гри (внаслідок отриманої травми, погіршення стану здоров'я, що підтверджене висновком лікаря спортивних змагань щодо неможливості даного гравця брати участь у даному турнірі або виді спортивних змагань).

## **12. Перерви в ході гри:**

1. Вправа, перервана з технічних причин або інших обставин, має бути закінченою в той же день, а якщо це неможливо, то за розпорядженням головного судді спортивних змагань закінчення вправи переноситься на наступний день, всі результати і черговість кидків зберігаються.

2. Гравці мають право на використання тайм-ауту тільки в тому випадку, коли гра складається більше, ніж з одного сету. За схемою гри з одного сету використовувати тайм-аут не дозволяється.

3. У випадку, якщо гра складається з трьох сетів, кожен учасник може скористатися тайм-аутом лише один раз. У схемі гри з п'яти - семи сетів, кожен учасник може скористатися тайм-аутом два рази, з дев'яти - одинадцяти сетів – три рази, з тринадцяти і більше сетів – чотири рази.

## **13. Покарання за порушення Правил:**

1. Будь-який учасник, який порушив Правила під час будь-якого спортивного змагання, може бути попереджений або дискваліфікований на це спортивне змагання. Повторне попередження тягне за собою дискваліфікацію на це спортивне змагання.

2. Будь-який учасник, визнаний в умисному програші легу, сету або матчу, має бути дискваліфікованим в цьому спортивному змаганні.

3. Федерація (Президія або інший керівний орган, відповідно до Статуту або дисциплінарний комітет) виносять рішення щодо термінів дискваліфікації цього гравця або команди з усіх спортивних змагань.

4. Будь-який учасник, який порушив форму одягу, не допускається до участі у спортивних змаганнях.

5. Будь-який учасник, який порушив пункт 6 розділу 3 цих Правил, знімається зі спортивних змагань за рішенням Організатора.

6. У разі, якщо вчинки гравця або команди викликали наслідки, розцінені як такі, що завдають шкоди репутації дартсу як виду спорту, такі дії гравця або команди розглядаються уповноваженим органом Федерації, який виносить рішення щодо накладення на винних відповідного стягнення (штрафу, тимчасової дискваліфікації та ін.).

7. Якщо протягом матчу учасник помічений у нанесенні образ суперникові голосом або жестами, він визнається винним у нанесенні шкоди репутації дартсу і його вчинок підлягає розгляду дисциплінарною комісією.

### **III. Організація та проведення спортивних змагань**

#### **1. Організація спортивних змагань з дартс:**

1. Федерація або її структурні підрозділи мають право на організацію будь-якого спортивного змагання з дартс в будь-якому місці України.

2. Регіональні структурні підрозділи Федерації мають переважне право на проведення турнірів під егідою Федерації у регіоні.

3. Для проведення турнірів, назва яких містить слово «національний», необхідна письмова згода Федерації.

4. Фізична або юридична особа, призначена Федерацією для організації та проведення регіональних турнірів, що включають гравців з інших регіонів, має забезпечити відсутність збігу дати цього турніру з датою інших турнірів з дартс.

5. Медичне забезпечення змагань регламентується наказом Міністерства молоді та спорту України та Міністерства охорони здоров'я України від 15.07.2020 року No 603/1608 «Про медичне забезпечення проведення фізкультурно-оздоровчих та спортивних заходів», зареєстрований в Міністерстві юстиції України 31 липня 2020 р. за No 731/35014 та відповідно до статті 51 Закону України «Про фізичну культуру і спорт».

#### **2. Особливості припинення взаємодії з Федерацією:**

Федерація залишає за собою право виключити будь-яку особу – члена Федерації з числа учасників одного, декількох або всіх спортивних змагань, що проводить Федерація, у разі, якщо ця особа буде визнана винною в порушенні Правил або будь-якого пункту Статуту Федерації, інших положень, затверджених органами управління і структурними підрозділами Федерації. Таке виключення може бути ухвалене виключно після розгляду суті справи дисциплінарною комісією, що діє на підставі Статуту Федерації.

#### **3. Види, формати і схеми проведення спортивних змагань:**

1. Спортивні змагання з дартсу проводяться за правилами і в ігровому форматі, передбаченому відповідним Положенням. Організатор може змінювати ігровий формат у порядку, визначеному таким Положенням.

2. За формами проведення спортивні змагання з дартсу можуть бути особистими, парними, мікстом (змішані пари - чоловіки і жінки) та командними. В окремих випадках допускається проведення турнірів в іншій формі.

3. Програма, види, терміни і місце проведення спортивних змагань визначаються Положенням.

4. Федерація або уповноважені нею особи залишають за собою право змінювати або переносити дати, місця проведення раніше запланованих спортивних змагань, додатково повідомивши про відповідні зміни учасників.

5. Організатор турніру має право змінювати час проведення і регламент турніру в порядку, встановленому Положенням.

6. Рішення з питань застосування тих чи інших правил гри в будь-якому спортивному змаганні, що проводиться під егідою Федерації, мають прийматися офіційно призначеним Організатором, і його рішення мають бути остаточними і обов'язковими для всіх сторін.

### **Дисципліна «501»:**

Дисципліна «501» є основним форматом проведення ігор в офіційних спортивних змаганнях. В залежності від встановленого Положенням і Регламентом формату дисципліна «501» може мати різновиди форм початку і закінчення.

В дисципліні «501», учасники починають із заздалегідь встановленої кількості очок - 501 і, за допомогою послідовного списання, намагаються першими досягти залишку в 0 очок.

Організатори спортивних змагань можуть використовувати різний формат проведення ігор, в залежності від форми початку гри і її закінчення:

прямий старт (Straight In) – очки на початку гри нараховуються, незалежно від зони влучання;

пряме закінчення (Straight Out) – можливе закінчення гри шляхом влучання у будь яку частину мішені, що відповідає залишку очок;

старт подвоєнням (Double In, DI) – списання починається тільки після влучання в будь-яку із зон подвоєння;

закінчення подвоєнням (Double Out, DO) – завершення гри лише при точному попаданні в «бул-ай» або у зону подвоєння таким чином, щоб залишок скоротився до 0 очок.

При закінченні гри, коли учасник набрав більшу кількість очок, ніж та, яка потрібна для завершення гри, в силу вступає правило перебору. Результат цієї серії кидків анулюється. У залишку залишається результат, зафіксований до цієї серії. Хід переходить іншому учаснику, який бере участь у грі.

При форматі гри, що передбачає закінчення подвоєнням, правило перебору вступає в силу також у разі, коли після серії кидків залишок учасника становить одне очко.

Перемога в грі присуджується учаснику, який першим вразив зону, необхідну для закінчення гри. Випадок нічийного результату в грі «501» не передбачено.

Для перемоги в матчі треба виграти заздалегідь визначену кількість легів або сетів.

Гра «501» передбачає ряд модифікацій (x01), у яких списання може вестися з 101, 301, 701 або 1001 очка.

## Дисципліна «Крикет»:

Класичний «Крикет» – різновид гри у дартс, у якій гравець має закрити всі цільові зони (сектори), набравши три влучання в кожен і при цьому мати не менше очок, ніж суперник. Перемагає учасник, який набрав не менше очок, ніж у суперника і при цьому тричі вразив всі встановлені для гри зони.

У класичний «Крикет» грають, використовуючи для цільових зон, сектори дошки з очками від 15 до 20 і «бул-ай».

Завдання учасників спортивних змагань у «Крикет» полягає в тому, щоб вразити необхідні зони три рази («закрити» ці зони). При цьому влучання в подвоєння необхідної зони вважається за два влучення, а в потроєння необхідної зони – за три влучення.

Влучення в «бул-ай» вважається за два влучення в зону «бул», в зону «25» – за одне.

У разі, якщо учасник тричі вразив бажану зону (один із секторів) першим, подальші влучення в цю зону, а також в її подвоєння та потроєння будуть приносити йому відповідну кількість очок до того часу, доки його суперник також не «закриє» цю зону. Після цього сектор вважається «зачинений» і набір очок на ньому стає неможливим.

### 4. Вимоги до організаторів спортивних змагань:

1. Всі офіційні спортивні змагання мають проводитися у приміщенні, що виключає наявність потоків повітря, які впливають на політ дротиків.

2. Проведення офіційних турнірів допускається тільки на мішенях і дартс-автоматах затвердженого зразка.

3. Організатор має забезпечити наявність приладдя для ведення рахунку (розмір таблиці не менш 30x42 см) в безпосередній близькості від мішені та/або інших технічних засобів.

4. Відстань між двома розташованими поруч мішенями має бути не меншою за 150 см.

5. Довжина та ширина щиту, на якому встановлено мішень, мають бути не менші за 70 см.

6. Мішені мають бути освітлені джерелами світла сумарною потужністю не менше 100 Вт для ламп розжарювання або іншого аналогу освітлення, що не дають тіні від дротиків.

7. Система освітлення має передбачати захист очей гравця, який виконує кидки.

8. Рубіж кидка (oche) позначається прямокутним бруском або іншим конструктивним елементом висотою не більше 3,8 см і завдовжки не менше 61 см, що чітко визначає відстань, з якої дозволено проводити кидки. Ця відстань, обчислюється прямою лінією, що проходить від задньої грані рубежу вздовж підлоги до перпендикуляра, опущеного з центру «бул-ай» мішені на підлогу і становить 237 см.

9. Відстань за діагоналлю від центру «бул-ай» до задньої грані рубежу (у місці дотику конструкції з підлогою) має бути 293 см.

10. Організатор зобов'язаний розробити Положення відповідно до календарного плану, узгодити його з Федерацією і не менше, ніж за 30 днів до початку спортивних змагань, оприлюднити його.

11. Організатор має призначити представника, безпосередньо відповідального за проведення спортивного змагання, з узгодженням його кандидатури в Федерації.

12. Завданням Організатора є своєчасне вирішення питання матеріально - технічного та медичного забезпечення, фінансування, бронювання готелю для учасників і суддів з інших міст.

13. Організатор має сформуванати суддівську колегію і, за погодженням з Федерацією, призначити головного суддю, його заступників і суддю - головного секретаря спортивних змагань.

14. Організатор має забезпечити відповідне кількості гравців число мішень і суддівство на них згідно з нормою: не більше шести осіб на одну мішень.

## **5. Вимоги до дротика:**

1. Кожен учасник використовує для кидків власні дротики, довжина яких не може перевищувати 30,5 см, а вага має бути не більше 50 грамів в разі гри на класичних мішенях, і не більше 24 грамів в разі гри на електронних мішенях і дартс-апаратах.

2. Дротики складаються з наступних частин: голка, вставлена або вкручена тупим кінцем у тіло дротика; металеве тіло дротика; стабілізатор польоту дротика. Стабілізатор польоту може містити такі елементи, як стабілізуюче оперення, захист оперення та хвостовика. Допускається використання дротиків, де голка і тіло дротика складають єдину деталь.

## **6. Вимоги до мішені:**

1. Усі мішені і дартс-автомати мають відповідати вимогам Федерації.

2. Усі мішені, які використовуються для проведення спортивних змагань Федерацією мають розподілення на рівні сектори, кожен з яких відповідає очкам від 1 до 20, і кола центру мішені.

3. Внутрішнє вузьке кільце означає потроєння очок сектора і називається «тріпл» або кільце потроєння.

4. Зовнішнє вузьке кільце означає подвоєння очок сектора і називається «дабл» або кільце подвоєння.

5. Зовнішнє кільце навколо центру мішені відповідає 25 очкам.

6. Внутрішня крапка – центр мішені («бул-ай») відповідає числовому значенню 50 очок.

7. Вся обмежувальна проволока або дроти, що обмежують сектори, дабл, тріпл, центральні кола та смуги і в сукупності утворюють малюнок павутини, мають бути міцно притиснуті до мішені.

8. Мішень кріпиться таким чином, щоб відстань від підлоги до центру «бул-ай» становила 173 см (5 футів 8 дюймів).

9. Всі зміни положення мішені або її заміна проводиться рефері, який відповідає за спортивний інвентар та обладнання.

10. Мішень має кріпитись таким чином, щоб сектор 20 був темного кольору і знаходився суворо вгорі дошки.

11. У всіх спортивних змаганнях, що проводяться Федерацією, мають використовуватися мішені затвердженого зразка та дартс-автомати, що схвалені Федерацією.

12. Стандартні розміри мішені:

внутрішня ширина кілець дабл і тріпл = 8 мм;

внутрішній діаметр «бул-ай» = 12,7 мм;

внутрішній діаметр зовнішнього центрального кільця = 33,8 мм;

відстань від центру «бул-ай» до обмежувального дроту зовнішньої сторони сегментів кільця дабл = 170 мм;

відстань від центру «бул-ай» до внутрішньої сторони дроту кільця тріпл = 107 мм;

загальний діаметр мішені = 451мм ± 10 мм; діаметр дроту = до 1,5 мм.

## **7. Правила виконання вправ у спортивних змаганнях:**

### **1. Кидок**

Учасник має кидати дротики в мішень з положення стоячи, крім тих випадків, коли фізична сила або каліцтво не дозволяють гравцеві виконати цю вимогу. Учасник має виконувати кидки дротиками послідовно, виключно один за одним. Серія кидків складається з трьох дротиків, якщо тільки лег, сет або матч не можуть бути закінчені меншою кількістю дротиків.

Якщо учасник доторкнеться будь-якого із дротиків, що знаходиться в мішені, під час виконання серії кидків, ця серія вважається завершеною. Будь-який дротик, що відскочив від мішені або випав з неї, не зараховується і не перекидається.

### **2. Початок і закінчення**

У всіх спортивних змаганнях у дисципліні «501» та її різновидах кожен лег починається з прямого старту (без обов'язкового потрапляння в сектор подвоєння – «дабл») і закінчується влученням в «дабл», якщо інше не встановлено відповідним Положенням.

Влучання в «бул-ай» оцінюється в 50 очок, і, якщо цього достатньо для завершення легу, сету або матчу, в цьому випадку «бул-ай» вважається подвоєнням зони «25».

У грі використовується правило перебору очок. Воно застосовується в тому випадку, якщо учасник в серії набирає очок більше ніж йому необхідно для закінчення. Очки, набрані під час цієї серії, не зараховуються, і рахунок повертається до того числа, яке було зафіксоване у цього гравця перед останньою серією його суперника.

Команда рефері «Гра закінчена!» («Гейм шот») оголошується слідом за тим, як гравець досяг необхідної мети в грі, згідно з Правилами або відповідним Положенням.

Якщо команда рефері «Гра закінчена!» оголошується недійсною або помилковою, учасник отримує право продовжити дану серію з метою досягнення необхідного результату.

Якщо в результаті помилки, описаної в попередньому пункті, учасник витягнув дротик (або дротики) з мішені, рефері в цьому випадку зобов'язаний подбати про те, щоб цей дротик (дротики) був повернутий на місце, максимально наближене до того, де він до цього перебував, і лише потім учасник може закінчити серію.

У разі, коли Положення передбачає певну кількість дротиків, за яку необхідно виконати вправу, воно має також передбачати методологію визначення переможця гри у випадку, коли жоден гравець, який бере участь у матчі, не виконав вправи.

## **8. Ведення рахунку офіційних ігор:**

1. Влучення дротика зараховується в тому випадку, якщо його голка знаходиться в мішені або торкається її так, що лист цигаркового паперу не проходить між ними і після оголошення результату, досягнутого після кидка цього дротика, він витягується гравцем з мішені.

2. Розрахунок набраних очок ведеться відповідно до цифр, розташованих за кільцем подвоєння кожного сектора, в який увійшов або якого торкається дротик.

3. Дротики витягуються з мішені гравцем, який їх кидав, але тільки після того, як рахунок оголошено рефері і зафіксовано суддею-маркером або автоматичним калькулятором дартс-автомату.

4. Протест з приводу оголошеного або записаного рахунку не розглядається, якщо він зроблений після того, як дротики було витягнуто з мішені.

5. Правильність ведення рахунку та віднімання мають перевірятися рефері або суддею-маркером. Гравці, які беруть участь у матчі, також мають право контролювати ведення рахунку.

6. Всі прохання гравця щодо перевірки стану рахунку мають подаватися до початку наступного кидка цього гравця.

7. Поточний рахунок має відображатися на окремому аркуші або електронному табло, пристрої і має бути добре видимий гравцям і рефері.

8. Суддя або рефері не має права підказувати гравцеві, у які зони йому необхідно влучати.

9. Рефері має виступати в якості третейського судді в ході тлумачення Правил гри під час матчу і зобов'язаний в разі необхідності консультуватися з іншими офіційно призначеними суддями перед оголошенням будь-яких результатів у ході цього матчу.

## 9. Розминка:

1. Кожному гравцеві для розминки дозволяється до початку матчу здійснити кидки тільки шістьма дротиками в мішень, призначену для проведення матчу. Під час матчу не дозволяється проводити будь-яку додаткову розминку, якщо на це немає спеціального дозволу судді матчу.

2. Розминка на будь-яких інших мішенях, крім призначених для цієї мети, після початку змагань не допускається.

3. Мішені для розминки мають перебувати в приміщенні, в якому проводиться турнір, або в неподалік розташованому приміщенні, причому розминатися на них можуть тільки гравці, які беруть участь в турнірі.

## 10. Порядок кидків і хід спортивних змагань:

1. Порядок гри визначається жеребом або спеціальним кидком до початку спортивних змагань. У разі, коли Положення передбачає проведення спеціального кидку для визначення черговості учасників, учасники кидають один дротик кожний, намагаючись влучити якомога ближче до центру мішені.

2. Дротик, що потрапив в «бул-ай» або кільце 25 і залишився там, має бути вийнятий з мішені гравцем до початку кидка суперника.

3. Якщо дротик відскочив від мішені або випав з неї під час кидка, учасник продовжує кидати до тих пір, поки дротик не залишиться в мішені.

4. Якщо виявиться, що кинуті в «бул-ай» дротики знаходяться від нього на однаковій відстані, обидва влучили в «бул-ай» або обидва влучили в зону «25», гравці витягують свої дротики і повторюють кидки, але в зворотному порядку, поки рефері не ухвалить рішення щодо черговості кидків.

5. Переможець за жеребом або за результатом спеціального кидка починає всі непарні леги непарних сетів і всі парні леги парних сетів лег першим, а його суперник починає всі парні леги непарних сетів та всі непарні леги парних сетів. Рішення з цього питання виносить рефері.

6. Учасники спортивних змагань мають грати під наглядом суддівської бригади.

7. Ніхто не може знаходитися в ігровій зоні, крім заявлених гравців та членів суддівської бригади.

8. В ході гри всі гравці зобов'язані зберігати тишу, лише учасник, який знаходиться на лінії кидка, може задавати питання членам суддівської бригади. Не допускаються підказки з боку будь-якого іншого гравця, глядача або члена суддівської бригади.

9. Будь-яка особа, винна у порушенні правила попереднього пункту, має бути попередженою рефері. У випадку, якщо порушення допустив член команди, таке попередження виносить в присутності капітана команди або іншого представника відповідного колективу. Будь-яке подальше порушення під час того ж матчу має наслідком негайне вилучення порушника з місця проведення матчу. Вимовлені вголос питання або протест, звернення до рефері, не вважаються порушенням правила.

10. Учасник, який знаходиться на лінії кидка, має право в будь-який момент протягом серії кидків проконсультуватися у рефері щодо рахунку матчу.

11. Будь-які питання з приводу ведення рахунку або віднімання під час матчу не допускаються, якщо цей конкретний лег вже закінчений.

12. У командних спортивних змаганнях, коли всі гравці кидають у мішень за чергою, порядок їх виходу на лінію кидка має бути визначений і відображений на інформаційному табло або щиті перед першим кидком в цьому лезі, сеті або матчі.

13. Будь-який протест має бути поданий рефері або іншому члену суддівської бригади в момент вчинення дії, що оскаржується. Рішення, викликане з цього приводу, в цей момент вважається остаточним і обов'язковим для виконання. Будь-який протест, поданий пізніше, не приймається.

14. Якщо інвентар гравця пошкоджений або загублений під час матчу, цьому гравцеві дається три хвилини на його лагодження або заміну.

15. У виняткових випадках гравцеві дозволяється покинути ігрову зону під час матчу з дозволу судді не більше ніж на три хвилини.

16. Якщо під час матчу учасник помічений у нанесенні образи суперникові голосом або жестами, він визнається винним у нанесенні шкоди репутації дартс, і його провина підлягає розгляду дисциплінарною комісією.

### **11. Правило «Тай - брейк»:**

1. У деяких спортивних змаганнях застосовується правило «тай-брейк», коли рахунок сетів у матчі стає рівним, і залишається зіграти один останній сет. Правила проведення тай-брейк в цьому випадку застосовується в ході гри останнього лега фінального сету в даному матчі або якщо гра складається з одного сету.

2. Для визначення черговості початку гри в останньому лезі фінального сету проводиться спеціальний кидок згідно з положеннями п. 3.10.1.

3. Правило тай-брейк застосовується лише у випадках, коли це передбачено Положенням.

### **12. Результати гри:**

1. Виступ кожного учасника фіксується постійно протягом всього турніру в офіційних протоколах, матчевих або реєстраційних картках, електронних системах проведення спортивних змагань.

2. Результати турніру в цілому або результати виступу окремих учасників можуть розсилатися за запитом в інші організації.

### **13. Рейтинг за підсумками спортивних змагань:**

1. За підсумками Всеукраїнських рейтингових спортивних змагань Федерація розраховує рейтинг гравців, якщо нормативними документами Федерації не передбачено інше.

2. Спортивні змагання можуть бути рейтинговими лише за умови проведення їх на мішенях або дартс-автоматах, що схвалені Федерацією, і мають розміри, що відповідають вимогам, вказаним в п.3.6.

3. Підрахунок рейтингових очок здійснюється уповноваженим органом або представником Федерації за заздалегідь визначеними правилами.

4. Рейтинг гравців оновлюється після проведення кожного рейтингового спортивного змагання.

#### **14. Вимоги до Всеукраїнських рейтингових змагань:**

1. Всеукраїнські рейтингові спортивні змагання мають бути включеними до календаря спортивних змагань Федерації;

2. Всеукраїнські рейтингові спортивні змагання обов'язково проводяться з дотриманням цих Правил і відповідно до Положення, погодженого з Федерацією.

3. Всеукраїнські рейтингові спортивні змагання мають контролюватися уповноваженим представником Федерації.

#### **IV. Адаптація ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування до повноцінного життя суспільства:**

1. Реалізація фізичних, психологічних, соціальних можливостей ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування, систематизація заходів, спрямованих на відновлення та компенсацію функціональних можливостей організму для поліпшення фізичного та психологічного стану людини в процесі діяльності Федерації з подальшого розвитку виду спорту як суб'єкта сфери фізичної культури і спорту в сучасних умовах відбуватиметься з урахуванням спрямування зусиль на залучення визначених категорій населення до занять фізичною культурою та спортом.

2. Федерація в ході адаптації виду спорту до потреб ветеранів війни, осіб з інвалідністю відповідної нозології, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування ставить за мету сприяння інклюзії та інтеграції до повноцінного життя суспільства, фізичній, психологічній реабілітації, розвиток можливостей до ведення самостійного способу життя, залученості до місцевої спільноти .

3. З цією метою забезпечуються належні та сприятливі умови для зміцнення громадського здоров'я шляхом використання оздоровчої рухової активності, розв'язання спеціалізованих завдань та практичних проблем з комплексністю та невизначеністю умов, обґрунтовуються вибір та реалізація відповідних заходів для визначених категорій населення.

4. Спортивні заходи проводяться серед ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування.

5. Допуск до участі у спортивних заходах учасників визначених категорій населення відбувається за умови допуску лікаря до занять фізичною культурою та спортом з урахуванням обмежень до виконання фізичних вправ та наявності

страхового полісу, дійсного на термін проведення заходу (умови договору страхування мають передбачати участь у спортивних заходах).

6. Допуск до спортивних заходів відбувається без урахування спортивних розрядів та звань.

7. Федерації беруть участь у створенні безперешкодного доступу учасників спортивних заходів до місць їх проведення, використання спортивних споруд, обладнання та інвентарю, що сприятиме фізкультурно-спортивній реабілітації осіб різного віку та статі.

8. Федерація, створюючи та забезпечуючи умови для адаптації ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування, співпрацює з місцевими органами виконавчої влади, органами місцевого самоврядування, іншими громадськими об'єднаннями фізкультурно-спортивної спрямованості.

9. За результатами участі в спортивних заходах серед ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування спортивні розряди та звання не присвоюються.

## **V. Суддівська колегія**

### **1. Робота суддівської колегії:**

1. Суддівська колегія затверджується організацією, яка проводить спортивні змагання, та Федерацією.

2. До складу суддівської колегії національного турніру входять:  
головний суддя;

судді – заступники головного судді, які можуть також виконувати функції суддів - рефері;

суддя – головний секретар, який відповідає за належне складання документації спортивних змагань та ведення турніру в інформаційних системах (за умов використання).

Також для ефективного ведення і контролю ігор Організатором спортивних змагань і суддівською колегією додатково визначаються (серед спортсменів, які не беруть участі у матчі):

судді – рефері, які оголошують рахунок і контролюють гру біля дошки;

судді – маркери.

3. Спортивні змагання регіонального рівня може проводити суддівська колегія в спрощеному складі з головного судді, заступника головного судді, який може також виконувати функції судді-рефері і судді-секретаря, який відповідає за належне складання документації спортивних змагань та ведення турніру в інформаційних системах (за умов використання).

4. Керівництво проведенням спортивних змагань здійснює головна суддівська колегія у складі представника Організатора, головного судді і судді - секретаря спортивних змагань.

5. Головна суддівська колегія проводить спортивні змагання та вирішує спірні питання, керуючись цими Правилами та Положенням про спортивні

змагання, визначає технічні результати, місця, які посіли учасники, організує нагородження переможців і призерів, формує протоколи результатів, оформляє звіт про проведення спортивних змагань та іншу звітну документацію.

6. Рішення суддівської колегії можуть бути переглянуті Організатором лише у випадку порушення суддівською колегією цих Правил або Положення. Дія Організатора щодо скасування рішення суддівської колегії може бути предметом розгляду Федерації або її структурного підрозділу.

7. Робота членів суддівської колегії має відповідати принципам: створення гравцям умов, що забезпечують в межах цих Правил досягнення високих спортивних результатів; неупереджене і справедливе рішення спірних питань; сумлінне ставлення до своїх обов'язків.

8. Гравцям, тренерам і керівникам команд заборонено втручатися в дії суддів або вступати з ними в суперечки.

9. Судді зобов'язані попереджати і припиняти всі випадки порушення Правил.

10. Судді не мають права допомагати гравцеві або давати йому поради під час гри, за винятком оголошення рахунку (залишку), або набору на дошці в будь-який необхідний гравцю момент.

11. Судді під час виконання обов'язків зобов'язані мати відмінні знаки – бейджі або інше.

12. Керівники команд і тренери не можуть виконувати обов'язки суддів у тих спортивних змаганнях, в яких беруть участь їх спортсмени, окрім обов'язків судді-маркера на мішені, де не грає спортсмен їх команд, або інших функцій на прохання Організатора спортивних змагань.

13. Інші питання, які не входять до цього розділу Правил можуть бути зазначені у відповідному Положенні Всеукраїнської Федерації про суддів.

## **VI. Місце проведення спортивних змагань:**

1. Офіційні спортивні змагання згідно з Постановою КМУ від 18.12.1998 № 2025 «Про порядок підготовки спортивних споруд та інших спеціально відведених місць для проведення масових спортивних та культурно-видовищних заходів» проводяться на спортивних спорудах і у спеціально відведених місцях для проведення масових спортивних заходів, з дотриманням всіма суб'єктами норм і правил експлуатації споруд та місць розташування учасників заходу, місць загального користування, інженерних систем та систем оповіщення, санітарно-гігієнічного режиму приміщень, арен і територій; норм готовності засобів пожежогасіння, спортивно-технологічного устаткування та інвентарю; правил проведення спортивних змагань з видів спорту, правил поведінки учасників і глядачів, правил пожежної безпеки, інших нормативних актів та вимог.

## **VII. Вимоги до одягу і екіпірування учасників:**

1. Гравці мають бути охайно одягнутими.

2. Заборонено носити будь-яких головний убір без спеціального дозволу Організатора спортивних змагань.

3. Гравцям дозволяється одягати напульсники і стрічки на зап'ясті.

4. Гравцям не дозволяється під час гри на сцені надягати светри або жилетки поверх клубної або національної форми.

5. Учасники, які представляють свої регіони або клуби в турнірах під егідою Федерації, зобов'язані носити форму регіону або клубу.

6. Форма має відповідати додатковим вимогам Організатора у разі наявності таких.

7. Організатори турнірів можуть залишати за собою право використання будь-яких рекламних засобів для рекламування та проведення турніру на одязі та екіпірування гравців.

8. Перед телетрансляцією певного етапу спортивних змагань офіційні представники Федерації, включаючи рефері, мають право вимагати від гравця зняти, прибрати або закрити будь-яку рекламу, гасло, логотип, що суперечать цим Правилам або нормативним документам у сфері реклами, вимогам до конкретних ТВ трансляцій.

У тому випадку, якщо учасник або команда відмовляється виконати таке прохання або вимогу, вони не допускаються до гри з телевізійною трансляцією або знімаються зі спортивних змагань за рішення організатора і головного судді спортивних змагань за складанням відповідного протоколу.

## **VIII. Етикет проведення спортивних змагань**

### **1. Етикет на рубежі:**

1. Від гравців, які беруть участь в офіційних спортивних змаганнях, вимагається дотримання головного правила етикету в ході гри в дартс – обов'язкове рукоштовання руки супернику (як альтернатива використовується дотик кулачком) та суддям перед початком і після закінчення гри. Разом з цим жестом поваги до суперника, перед початком матчу гравці бажають одне одному гарної гри.

2. Гравцю не слід готуватись до кидка і розпочинати його, доки інший гравець не покине ігрову зону перед мішенню. Водночас, інший гравець, має залишати зону біля мішені як найшвидше, щоб не заважати іншому гравцю розпочинати кидок.

### **2. Паління:**

Паління в ході спортивних змагань на території ігрової зони та в приміщенні, де проводяться спортивні змагання, заборонено як гравцям, так і офіційним представникам Федерації.

### **3. Вживання напоїв:**

1. Гравцям і офіційним особам забороняється вживати напої, що містять алкоголь, в приміщенні, де проводяться спортивні змагання з дартс, презентації спортивних змагань та церемонії нагородження.

2. Будь-який учасник, який порушив правило підпункту 1 пункту 3 цього розділу, знімається зі спортивних змагань, а інформація щодо цього факту надсилається до його регіональної організації для прийняття відповідних рішень або санкцій.

3. Федерація та її структурні підрозділи залишають за собою право рекомендувати повну заборону продажу алкогольних напоїв на території, де проводяться заходи і спортивні змагання під егідою Федерації.

### ІХ. Зміни та доповнення

1. Зміни та доповнення до Правил затверджує Міністерство молоді та спорту України за пропозицією Федерації.

2. Ці Правила діють до набрання чинності нової редакції.

Директор  
департаменту спорту  
вищих досягнень

Оксана АНАСТАСЬЄВА

ПОГОДЖЕНО  
Президент  
Всеукраїнської Федерації Дартсу  
22 грудня 2025р.



Некрістов С.Г.

### **Визначення термінів**

В Правилах Всеукраїнської федерації дартсу використовуються терміни:

1. Федерація – Всеукраїнська Федерація Дартсу (ВФД) або її структурні підрозділи.
2. Організатор – фізична або юридична особа або група осіб, який призначаються Федерацією для виконання певних функцій з проведення спортивних змагань з дартсу.
3. Комісар – представник Федерації, відповідальний за проведення спортивних змагань відповідно до цих Правил.
4. Гравець – одна людина, яка бере участь у спортивних змаганнях.
5. Команда – кілька гравців, що спільно беруть участь у спортивних змаганнях.
6. Рефері або Суддя – особа, призначена для суддівства на спортивних змаганнях, у тому числі поруч з ігровою мішенню або на сцені. У число Рефері включаються маркери спортивних змагань.
7. Учасник – гравець, пара, змішана пара або команда, які беруть участь у спортивних змаганнях.
8. Колектив – сукупність учасників спортивних змагань, тренерів та інших офіційних представників від однієї організації.
9. Маркер – особа, призначена для ведення рахунку на табло, біля ігрової мішені або на сцені. У число маркерів входять ті особи, які відповідають за підрахунок очок в ході гри.
10. Реєстратор рахунку – особа, призначена для занесення в протокол спортивних змагань результатів і особливостей гри. Форма протоколу є офіційним бланком.
11. Лег – одна гра на списання очок або виконання вправи.
12. Сет – гра, що складається з двох або більше легів, де переможець визначається за кількістю виграних легів або за сумою очок легів.

## ЗМІСТ

<b>I. Загальні положення.....</b>	<b>2</b>
<b>II. Учасники спортивних змагань.....</b>	<b>4</b>
1. Учасники спортивних змагань.....	4
2. Види програми.....	4
3. Обов'язки та права учасників спортивних змагань.....	4
4. Керівник команди зобов'язаний.....	4
5. Керівник команди має право.....	5
6. Учасник зобов'язаний.....	5
7. Учасник має право.....	6
8. Гравцеві заборонено.....	6
9. Заявки на участь у спортивних змаганнях.....	6
10. Жеребкування і контроль проведення спортивних змагань.....	7
11. Заміна учасників спортивних змагань під час турніру.....	7
12. Перерви в ході гри.....	8
13. Покарання за порушення правил.....	8
<b>III. Організація та проведення спортивних змагань.....</b>	<b>9</b>
1. Організація спортивних змагань з дартс.....	9
2. Особливості припинення взаємодії з Федерацією.....	9
3. Види, формати і схеми проведення спортивних змагань.....	9
4. Вимоги до організаторів спортивних змагань.....	11
5. Вимоги до дротика.....	12
6. Вимоги до мішені.....	12
7. Правила виконання вправ на спортивних змаганнях.....	13
8. Ведення рахунку офіційних ігор.....	14
9. Розминка.....	15

10. Порядок кидків і хід спортивних змагань.....	15
11. Правило «Тай - брейку».....	16
12. Результати .....	16
13. Рейтинг за підсумками змагань.....	17
14. Вимоги до Всеукраїнських рейтингових спортивних змагань.....	17
<b>IV. Адаптація ветеранів війни, осіб з інвалідністю, осіб з обмеженнями повсякденного функціонування до повноцінного життя суспільства.....</b>	<b>17</b>
<b>V. Суддівська колегія .....</b>	<b>18</b>
1. Робота суддівської колегії.....	18
<b>VI. Місце проведення спортивних змагань.....</b>	<b>19</b>
<b>VII. Вимоги до одягу і екіпірування учасників.....</b>	<b>20</b>
<b>VIII. Етикет проведення спортивних змагань.....</b>	<b>20</b>
1. Етикет на рубежі.....	20
2. Паління.....	21
3. Вживання напоїв.....	21
<b>IX. Зміни та доповнення.....</b>	<b>21</b>
Додаток 1. Визначення термінів.....	22
Зміст .....	23